

# 大工の源さん2

あかげ ざやくしゅう  
赤毛のダンの逆襲

TM



とりあついせつめいしょ  
**取扱説明書**

INSTRUCTION  
**MANUAL**

# Special Thanks

The Video Game History Foundation  
Castlemania Games  
Limited Run Games  
Spel & Sant  
Strictly Limited Games  
Frank Cifaldi  
Kelsey Lewin  
Cyril Lachel

Ryan Engstrom  
Ronald Loatwall  
Kevin Vigil  
Patrick Offord  
James Genduso  
Tyler Breitbarth  
Gideon Zhi (Nathan)

## JOIN THE CONVERSATION!



VISIT US ONLINE AT **retro-bit.com**



# Table of Contents

5	STORY
6	CONTROLS
7	POWER-UPS
8	RESERVE ITEMS
9	THE FLYIN' MALLET
10	GAMEPLAY
11-13	STAGES
14	HINTS & TIPS
15	ストーリー
16	コントローラー ボタン
17	パワーアップ アイテム
18	予備アイテム
19	飛ぶ木槌
20	ゲームプレイ
21-23	ステージ
24	ヒント



# Hammerin' HARRY 2

MILD





1

2

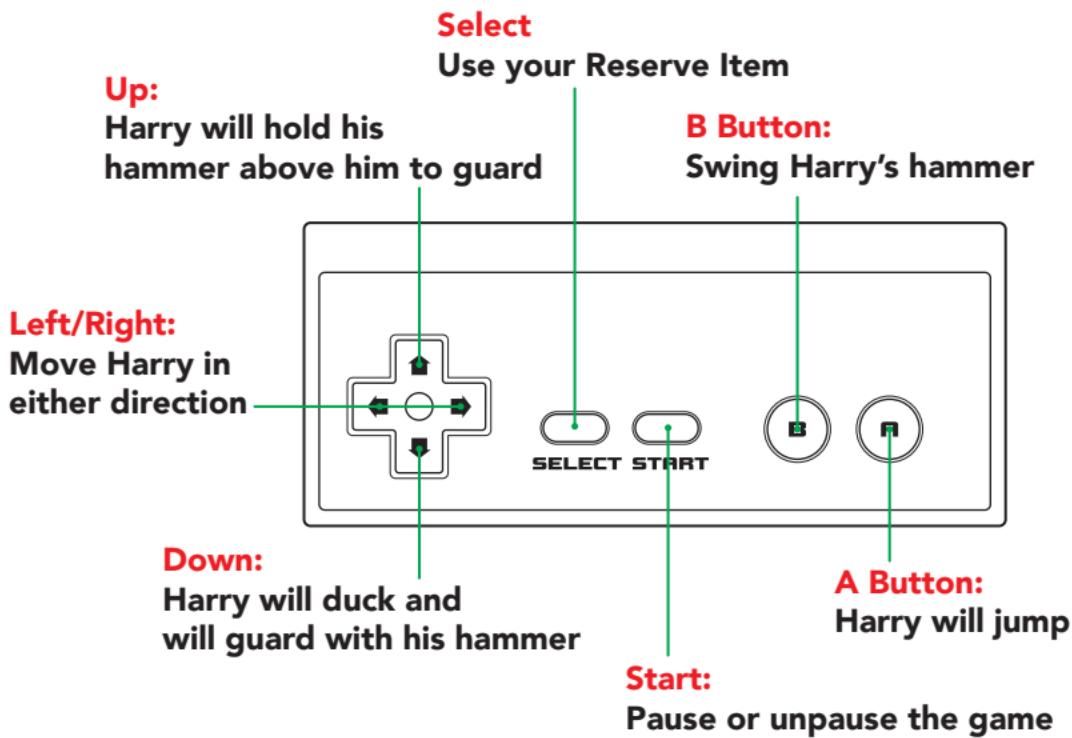
MILD

# Story

After rescuing Donna from the Rusty Nailers, Harry looks to spend more time together. However, Dan the Red wants his revenge and he is working with Dr. Parallel. To make things worse for our hero, Dan has kidnapped Donna! What is Dan up to and what is Dr. Parallel working on?



# Controls



# Power Ups

## **Hot Sauce**

This will spice up Harry, and he will be able to swing his hammer around himself whenever he attacks. This will hit enemies from behind, above, and in front.



## **Hard Hat**

Having this item in your inventory will allow Harry to live through one lethal hit of damage. Once this happens, it will disappear from his inventory.



## **Blue Jeans**

Harry throws on his old work jeans and is now able to jump higher in the air. Great for avoiding obstacles and reaching tough ledges.



## **Big Hammer**

This will change Harry's hammer to a much larger version that does more damage and will cause thunder to shoot out when he smashes the ground.



# Reserve Items

## Heart

This will heal one unit of health for Harry. You can hold onto this until needed and activate it with the Select button.



## Wrist Watch

Activating this with Select will cause all of Harry's enemies and some hazards to slow down allowing you plenty of time to take them out or avoid them!



## Bomb

Harry will cause an explosion which will eliminate any enemies on the screen. This doesn't affect stage bosses.



# The Flyin' Mallet

Harry is able to throw his trusty hammer with the Button B - it will fly out and return to him. He can't send it out again until it returns. If you can find them, you can fire these power-ups by pressing Button A.

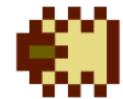
## Twin Chisels

This power-up fires out two carpentry chisels that bounce off hard surfaces. They will fire out diagonally from Harry.



## Ryoba Saw

Harry fires out this double-bladed saw ahead of him. They will fire straight out of Harry's ship.



## Marking Gauge

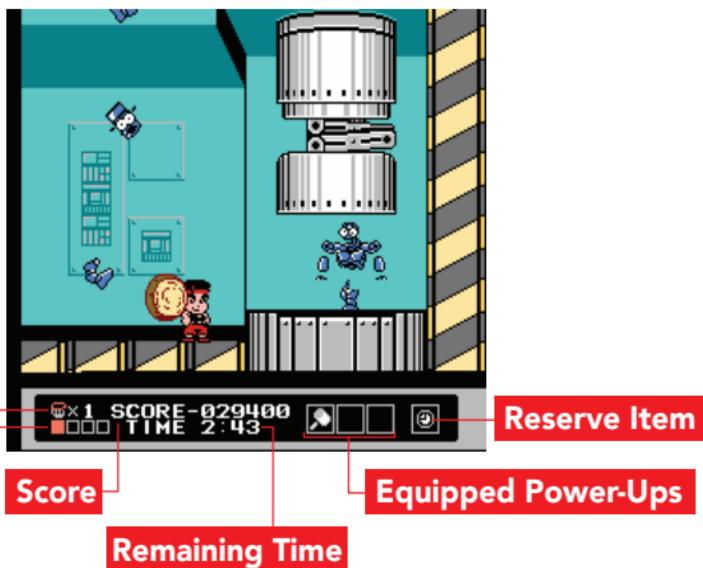
Harry will fire these out of his ship. They drop down and slide along the ground to strike any foes.



# Gameplay

## Starting the Game

Properly insert your Hammerin' Harry 2 cartridge into your NES®-compatible console and turn the power on. When the title screen appears, you can watch the gameplay demo or press START to begin.



# Stages

## Needless Markup Maul

Those thugs have returned to the shopping district with Donna! Make your way through the plaza and take on Dan's robo-tank.



## Parallel Building Construction Site

The site is home to many threats from up high and down below. Guide Harry and use his hammer to send wrecking balls back at Dan to defeat him.



## Hard Hat Steelworks

Out of the frying pan and into the fire! Harry invades the steelworks in search of Donna only to find Dan's new machine... a robotic elephant?



# Stages

## Undersea Tunnel

An underwater train system connects from the steelworks. Harry must avoid enemies and try to stay on the speedy train. Dan has another fishy trick for Harry this time.



## Secret Factory

Looks like Parallel has constructed a factory out here. It doesn't seem like they've raised the alarm but there is still much danger here! You hear screams but they aren't Donna's...



## Dr. Parallel's Island

With Pops' Flying Hammer, take Harry deep into the island to find Parallel's hideout. Take on flying lady cyborgs and destroy Dan's flying dragon craft.



# Stages

## Parallel's Laboratory

Finally at his base of operations, Harry sets out to infiltrate Dr. Parallel's waste dump to get through his laboratory.



## Control Tower

There's no where left to hide! Dr. Parallel has Donna and now it is time to take him out once and for all. Make your way up and end his evil plans!



# Hints & Tips

## Bonus Rounds

Every couple of stages, you will enter a bonus round. Try to get as many points as you can to receive extra power-ups. Each bonus round is different!



## Hazards

There are various hazards across all stages. Look before you leap and sometimes patience will get you through the worst. But watch that timer!



## Continues

Once you run out of lives, you can choose to continue from the start of the stage where you were last or end the game.

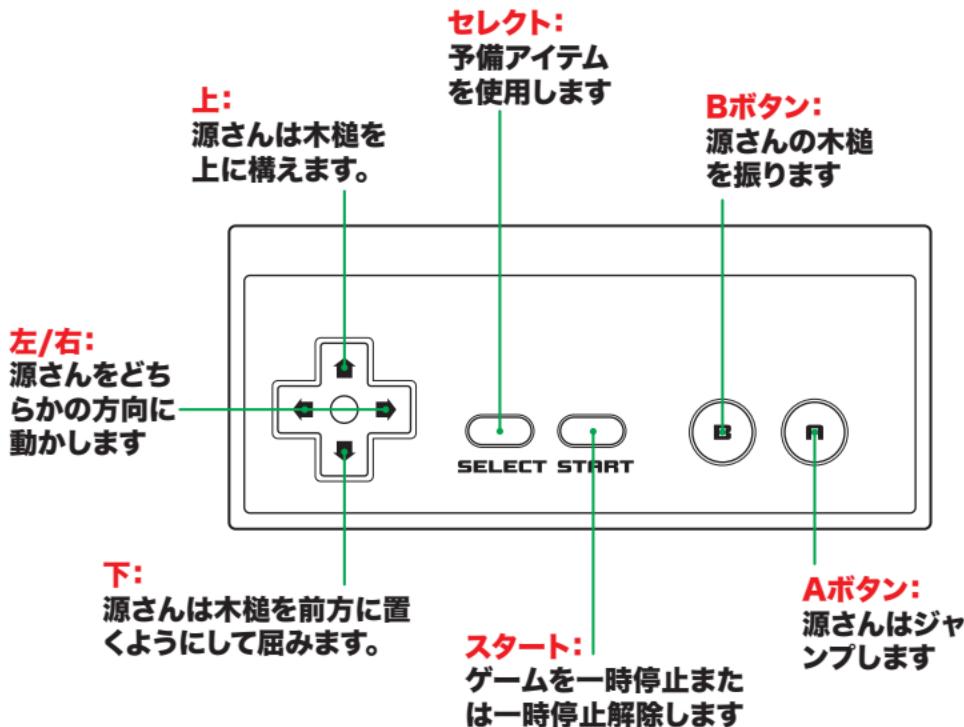


# ストーリー

黒木組からドナを救出した後、源さんはドナと一緒に多くの時間を過ごすことができました。しかし、赤毛のダンは復讐を企み、Dr.パラレルの指示の元でドナを誘拐し、事態がどんどん悪化しました！ダンは何を図り、そしてDr.パラレルは何に取り組んでいるでしょうか？



# コントローラー ボタン



# パワーアップ アイテム

## ホットソース

ホットソースは源さんにスパイスを効かせ、攻撃するたびに木槌を振り回すようになります。敵を後ろ、上、前から攻撃します。



## ヘルメット

このアイテムが倉庫にあると、源さんは1回の致命的なダメージに耐えることができます。使うと在庫から消えます



## ジーパン

源さんは古いジーパンを履くと空中でジャンプできるようになります。障害物を避け、出っ張りにリーチするのに最適です。



## 大木槌

このアイテムを使うと、源さんの木槌がはるかに大きなバージョンに変わり、与えるダメージも大きくなります。そして、地面を打つ時に雷が鳴り響きます



# 予備アイテム

## ハート

源さんの体力を1単位回復します。必要になるまでこれを取っておき、[セレクト]ボタンで有効にすることができます。



## 腕時計

[セレクト]ボタンでこれを有効にすると、源さんのすべての敵と一部のハザードの動きが遅くなり、敵をやっつけたり、回避するための十分な時間が与えられます！



## 爆弾

爆発を引き起こし、画面中の敵を排除しますが、ステージのボスには影響しません。



# 飛ぶ木槌

源さんはボタンBで相棒である木槌を投げ、それを弧を描いて出してから戻すことができます。それが戻るまで、再び投げることはできません。ボタンAを押すことでこのパワーアップ アイテムを発砲できます。

## ツインチゼル

このパワーアップアイテムは、源さんから斜めに硬い表面で跳ね返る2つチゼルを発射します。



## 涼葉鋸

源さんの船からまっすぐ前方にこの二重刃鋸を発射します。



## マーキングゲージ

源さんはこれら自分の船から発射して地面に落とし、そして前進して敵を攻撃します。



# ゲームプレイ

## ゲームを開始

大工の源さん2 赤毛のダンの逆襲カートリッジをNES®互換コンソールに正しく挿入し、電源をオンにします。タイトル画面が表示されたら、ゲームプレイデモを見るか、[スタート]ボタンを押して開始できます。



# ステージ

## 部乱目町商店会

奴らはドナを連れて商店会に戻ってきたじゃないか！商店会を前進し、ダンのロボタンクと戦いましょう。



## パラレルビル建設現場

ここには上下から多くの脅威があります。源さんを導き、木槌を使ってダンに鉄球を送り返して倒しましょう。



## 堅物製鉄所

火の中へ！源さんは製鉄所に潜入してドナを見つけようとしていますが、ダンの新しい機械を見つけるだけです...なにそれ、ロボット象？



# ステージ

## 海底トンネル

製鉄所から水中列車が接続されています。源さんは敵を避けて、速く駆し電車に留まらなければなりません。ダンは今回源さんにもう一つ怪しいトリックを用意しています。



## 秘密工場

Dr.パラレルが工場を建設したようです。そんなに危ないよう見えませんが、所々にまだ多くの危険があります！悲鳴が聞こえてきますが、ドナではありません。



## Dr.パラレルの島

ポップスの飛ぶ木槌で源さんを島の奥深くに連れて行き、パラレルの隠れ家を見つけましょう。飛ぶレディサイボーグとあらゆる種類のロボットと戦い、そしてダンの飛ぶドラゴンをやっつけましょう。



# ステージ

## パラレルの研究所

ついに、源さんはDr.パラレルの廃棄物処分場に潜入し、彼の研究室に着こうとしています。



## コントロールタワー

隠す場所はもうありません！ドナはDr.パラレルの手にいます。そして今、Dr.パラレルをやっつける時が来ました。彼の邪悪な計画を完全に終わらせましょう！



# ヒント

## ボーナスラウンド

いくつかのステージごとに、ボーナスラウンドに入れます。できるだけ多くのポイントを獲得するようにし追加のパワーアップを受け取りましょう。各ボーナスラウンドは異なります！



## ハザード

すべてのステージにさまざまな危険があります。飛ぶ前によく周りを見てください。時々忍耐は最悪の事態を乗り越える鍵になります。タイマーだけは目を離さないで下さい！



## 続ける

ライフがなくなったら、ゲームを終了したステージの最初から続行するか、ゲームを終了するかを選択できます。



# Notes

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Notes

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



**item**  
PUBLISHED BY  
**retro-bit<sup>®</sup>**

©IREM SOFTWARE ENGINEERING INC.